

Magyar Labdarúgó Szövetség

Nógrád Vármegyei Igazgatóság
/ Nógrád Vármegyei Labdarúgó Szövetség /



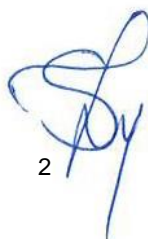
NÓGRÁD VÁRMEGYEI ÖREGFIÚK BAJNOKSÁG

Nógrád vármegyei öregfiúk nagypályás labdarúgó bajnokság
versenykiírása
2024-2025.

| | |
|----------------|-----------------------------|
| Határozat szám | ELN-50/5/XIII/2024 (03.20.) |
| Jóváhagyás | 2024.06.10. |
| Hatálybalépés | 2024.07.01. |
| Érvényesség | 2025.06.30 |
| Verziószám | 1/2024 |

Tartalom

| | | |
|-----|---|---|
| 1. | A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ... | 3 |
| 2. | A bajnokság célja..... | 3 |
| 3. | A bajnokság nevezési és részvételi feltételei | 3 |
| 4. | A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők..... | 4 |
| 5. | A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma | 5 |
| 6. | A bajnokság rendszere | 5 |
| 7. | A bajnokság időrendje | 5 |
| 8. | A bajnokság helyezéseinek eldöntése | 5 |
| 9. | A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén..... | 6 |
| 10. | A bajnokság díjazása..... | 6 |
| 11. | A bajnokság Fair Play versenye..... | 6 |
| 12. | A bajnokság költségei | 6 |
| 13. | Játékjogosultság | 6 |
| 14. | A labdarúgók felszerelése..... | 6 |
| 15. | Létesítmény és játéktér | 7 |
| 16. | Egyéb rendelkezések..... | 7 |
| 17. | Záró rendelkezések | 8 |



1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóságát bízza meg.
- C) Az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2024-2025. évi Nógrád vármegyei öregfiúk bajnokság amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2024-2025. évi Nógrád vármegyei öregfiúk bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Nógrád vármegyei öregfiúk bajnokság.
- F) Az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatósága bármely (akár valamennyi) bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén a bajnokság(ok) hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

2. A bajnokság célja

- A) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- B) A 34 évesnél idősebb labdarúgók további versenyszerű sportolási lehetőségének elősegítése.
- C) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege 100.000,- Ft., melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A kizárólag öregfiú csapattal rendelkező sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege 30.000,- Ft., melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
 - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2024. június 1. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet /sportegyesület/ bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2024. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2024. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2024. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 4) Pályahasználatról szóló megállapodást;
 - 5) a 2024-2025. bajnoki évre vonatkozó tagsági és nevezési díj számlájának (melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Vármegyei (Budapesti) Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.

- E) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Alapszabályát;
 - 2) Bírósági végzését;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- F) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékokban.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik. További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (3) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

Az fenti pontokban felsorolt mellékleteket a sportszervezeteknek csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a vármegyei I., II., III. osztályú felnőtt-, vagy utánpótlás korosztályú csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2023. június 28-án (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
- B) Az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2023. július 02.
- C) További határidők:
- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2024. július 5. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2024. július 9. (kedd) |
| Fellebbezési határidő | 2024. július 12. (péntek) 12.00 óra |

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat 2024. július 16. (kedd)

- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A 2024-2025. évi nevezések alapján.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2024. július 1-én kezdődik és 2025. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság őszi-tavaszi rendszerben - a csapatok létszámától függően - kettő-, vagy többfordulós körmérkőzéses formában, kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2024. július 01. - december 31.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2025. január 01. - június 30.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;

7. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A bajnokságból feljutó és kieső csapat nincs.

10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

| | |
|--------------|-----------------------|
| 1. helyezett | 25 db aranyozott érem |
| 2. helyezett | 25 db ezüstözött érem |
| 3. helyezett | 25 db bronzérem |

2) A bajnokság gólkirálya serleg díjazásban részesül.

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair Play eseményt a Versenybizottság Fair Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgáltatást ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság biztosítja.

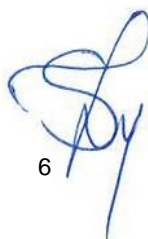
13. Játékjogosultság

Az öregfiúk bajnokság mérkőzésein azok a labdarúgók vehetnek részt, akik 34. (harmincnyedik) életévüket legkésőbb az adott mérkőzés naptári napján betöltik, a helyszínen érvényes verseny- és sportorvosi engedéllyel rendelkeznek és nem állnak eltiltás alatt. A bajnokság korosztályi megkötésénél fiatalabb labdarúgó a bajnokság mérkőzéseire nem nevezhető.

14. A labdarúgók felszerelése

A) A labdarúgók a bajnokság során mezsámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**



- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed-, vagy ötödosztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

16. Egyéb rendelkezések

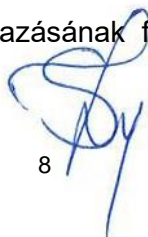
- A) A 34 éven felüli, más hazai bajnokságban is szereplő játékosok öregfiúk igazolással szerepelhetnek a bajnokságban.
- B) A mérkőzések játékidéje 2x40 perc.
- C) Játéknap: kedd, szerda és csütörtök. A mérkőzés napját és időpontját a pályaválasztó csapat határozza meg.
- D) A cserék száma – a versenyjegyzőkönyvbe írható maximális létszámig (18 fő) – korlátlan, oda-vissza történhet folyamatosan. A lecserélt labdarúgó – a játék megszakítása nélkül – a félpályánál elhagyja a játékteret, a játékba bekapcsolódó játékos csak ezután léphet be a pályára ugyanott. A labdarúgók versenyjegyzőkönyvben történő szerepeltetése – az oda-vissza történő cserelehetőség miatt – automatikusan játéknak (pályára lépésnek minősül).
- E) A bajnokság mérkőzésein kizárólag az MLSZ által kiadott sportorvosi engedély kartonokon kialakított négy hivatalos rovatban (rubrikában) szereplő sportorvosi igazolások fogadhatók el. A sportorvosi engedély kartonok alján, vagy hátoldalán lévő – még érvényes – sportorvosi igazolással rendelkező játékos sem léphet pályára a mérkőzéseken!
- F) Az öregfiúk bajnokságban alkalmazni kell a sárga- és piros lapot.
- G) Az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság által lebonyolított öregfiúk bajnokság mérkőzésein 4 fő megkülönböztető jelzéssel ellátott rendezőt kell biztosítani. A rendezői névsort a mérkőzés előtt át kell adni a játékvezetőnek. Két rendezőt a játékvezető mellé kell biztosítani, akiknek a feladata, hogy a játékvezető rendelkezésére álljanak. A rendezőknek a mérkőzés lefújását követően biztosítani kell a csapatok, a játékvezetők zavartalan levonulását a pályáról, illetve a nézők, a vendégcsapat és a játékvezető és asszisztensei távozását a sporttelepről.
- H) A bajnokság mérkőzésein elektronikus jegyzőkönyv készítése kötelező, ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A mérkőzés játékvezetője és a mérkőzésen résztvevő két sportszervezet képviselője a mérkőzést követően a jegyzőkönyv lezárása előtt együttesen köteles egyeztetni a mérkőzés jegyzőkönyvébe beírt adatokat (gólok, sárga- és piros lapok, cserék, sérülések)! A játékvezető által lezárt mérkőzésjegyzőkönyvben szereplő adatok, információk pontosítását, helyesbítését az érintett sportszervezet képviselője, vagy a mérkőzés játékvezetője a mérkőzést követő 2. munkanapon 12.00 óráig kérheti írásban.
- I) A sportszervezeteknek rendelkezniük kell az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság által kiadott papíralapú jegyzőkönyvvel is arra az esetre, ha az elektronikus jegyzőkönyv valamilyen okból kifolyólag nem üzemel!

- J) A pályaválasztó sportszervezet köteles az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatában meghatározott készenléti táskát (elsősegély-doboz) biztosítani a mérkőzésre, melyet a két kispad között a felezővonalnál kell tárolni. Emellett köteles az Infrastruktúra Szabályzatban előírt defibrillátort és annak megfelelő BLS végzettséggel rendelkező működtetőjét a mérkőzés előtt bemutatni a játékvezetőnek és annak mérkőzés közbeni elhelyezkedéséről tájékoztatni.
- K) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt. A lemondó szövegben szerepelnie kell a bajnokság megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és az időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, valamint a bejelentő – sportszervezetnél betöltött – pozíciójának. **Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül!**
- L) A sportszervezet az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóságához a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációval egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a sportszervezet tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság által megbízott személy révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján – felhasználja és nyilvánosságra hozza azokat.
- M) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatósága azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a nograd.mlsz.hu oldalon elérhetőek legyenek.
- N) A bajnoki mérkőzésekről csak az MLSZ, illetve a Szerencsejáték Zrt. által kiadott engedéllyel lehetséges élő közvetítés bármilyen technikai eszközön keresztül.
- O) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság stb.) az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást.
- P) A bajnoksággal kapcsolatos versenyügyekben az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- Q) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- R) A nevezési idő lejártá után, de legkésőbb bajnokságok sorsolásának napjáig a szervező Versenybizottság indokolt esetben dönthet újabb, további nevezések elfogadásáról.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság igazgatója.



B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Nógrád Vármegyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. (A korosztályok meghatározását és a túlkoros szerepeltetését semmilyen módon nem lehet módosítani az alapversenykiírás elfogadása után.)

C) A 2024/25. évi Megyei-Budapesti I-IV. osztályú Férfi, Női Felnőtt nagypályás bajnokságok alapversenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-50/2024 számú határozatával fogadta el.

D) A versenykiírás rendelkezései 2024. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.

