

Magyar Labdarúgó Szövetség

MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság
/Nógrád Megyei Labdarúgó Szövetség/



NÓGRÁD MEGYEI I. OSZTÁLY

Nógrád Megyei I. osztályú női felnőtt, kispályás labdarúgó
bajnokság versenykiírása
2017– 2018.

Határozatszám	ELN-44/1/XV/2017.(03.02.)
Jóváhagyás	2017.03.02.
Hatálybalépés	2017.03.17.
Érvényesség	2018.06.30.
Utolsó módosítás	2017.03.02.
Verziószám	1/2017

Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2. A bajnokság célja	3
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6. A bajnokság rendszere	5
7. A bajnokság időrendje	5
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	5
9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	5
10. A bajnokság díjazása	5
11. A bajnokság Fair Play versenye	6
12. A bajnokság költségei.....	6
13. Játékjogosultság	6
14. További csapatok indítása,utánpótlás-képzés Hiba! A könyvjelző nem létezik.	
15. A labdarúgók felszerelése	6
16. Létesítmény és játéktér	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
17. Egyéb rendelkezések	7
18. Záró rendelkezések	7

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóságát bízza meg.
- C) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Nógrád Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2017-2018. évi Nógrád Megyei I. osztálya amatőr rendszerű, női felnőtt kispályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2017-2018.évi Nógrád Megyei I. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Nógrád Megyei Női Kispályás bajnokság I.osztály

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása.
- D) A Nemzeti Bajnokság III. osztály és a Nógrád Megyei II. osztály közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: I. osztály: 20.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: I. osztály: 10.000,- Ft; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz kötelező.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei Igazgatóságai felé.

- H) * **Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- I) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2017. július 07-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóságához!)
- B) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2017. július 12.
- C) További határidők:
- | | |
|--|----------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2017. július 14. 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2017. július 18. |
| Fellebbezési határidő | 2017. július 25. 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2017. július 31. |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A) A 2017-2018. évi nevezések alapján:

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2017. július 1-én kezdődik és 2018. június 30-án ér véget.
B) A bajnokság tornarendszerben, körmérkőzéses formában, a nevezett csapatok létszámától függően 6 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2017. augusztus 12 – november 26.
B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2018. február 22 – június 02.

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A bajnokságban nincs kieső és nincs feljutó csapat.

10. A bajnokság díjazása

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:
1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	20 db aranyozott érem
2. helyezett	20 db ezüstözött érem
3. helyezett	20 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokság legsportszerűbb sportszervezete Fair Play serleg díjazásban részesül.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság, versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkriminácimentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

14. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés

- A) A női megyei I. osztályú kispályás bajnokságban induló sportszervezeteknek nincsenek kötelező utánpótlás feladatai.

Az OTP Bank Bozsik Program korosztályai ajánlottak.

15. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötödosztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. Egyéb rendelkezések

- A) A bajnoki mérkőzéseken a mérkőzés napjáig a 13. életévét naptári napra betöltött és annál idősebb korú labdarúgó vehet részt.
- B) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen. A cserejátékosok szerepeltetésének szabályai:
- C) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

18. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/területeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.